

— 麻雀ルール —

|| 基本

 東南戦

1 翻縛り

 赤ドラ

(あり・なし)

 喰いタン

(あり・なし)

 後付け

(あり・なし)

☒ 後付けなしの場合のダブルバック

(あり・なし)

 点数

25000 点持ち

 飛び

(あり・なし)

☒ コールドゲーム(60000 点)

(あり・なし)

|| 順位点

1 位 (+20・+30)

2 位 +10

3 位 -10

4 位 (-20・-30)

 同点時の順位点

(上家が上位・順位点を分ける)

|| 発声の優先順位

1 アガリ

2 ポン・カン

3 チー

 発声が遅れた場合や聞こえなかった場合

発声優先

|| リーチ

 ツモ番のないリーチ

(あり・なし)

|| アがり

得点は必ず最も高い点に計算

 切り上げ満貫(30 符 4 翻・60 符 3 翻)

(あり(子・8000 点 親・12000 点)・なし(子・7700 点 親・11600 点))

 ダブロン

(あり・なし(頭ハネ))

☒ トリロン

(あり・なし(流局))

☒ ダブロン(トリロン) ありの場合

供託、積み棒は頭ハネ

 アがり役の複合

一発と槍槓は複合する(槓は不成立で槓ドラはのらない)

嶺上開花と海底摸月は複合しない

 役満の特殊評価

特殊評価でのダブル、トリプル役満

(あり・なし)

☐ 特殊評価でダブル役満に該当する役満

✓ 国士無双 13 面待ち

✓ 四暗刻単騎

✓ 純正九蓮宝燈

✓ 大四喜

☐ 特殊評価でトリプル役満に該当する役満

✓ 萬子純正九蓮宝燈

緑一色の發(3 枚)

(必要・不要)

国士無双の暗槓アがり

(あり・なし)

Ⅱ 流局

テンパイ・ノーテン

自分が待ち牌をすべて使っている場合

(テンパイ・ノーテン)

待ち牌が全て場に出ている場合

(テンパイ・ノーテン)

裸単騎のノーテン宣言

(あり・なし)

形式テンパイ

(あり・なし)

テンパイ・ノーテン宣言

東 → 南 → 西 → 北家の順

連荘

親ノーテン(南場でも流局)

(親流れ・親連荘)

アがり止め

(あり・なし)

☒ アがり止めなしの場合

供託はトップ取り

途中流局

✓ 九種九牌

✓ 四風連打

✓ 四開槓

☒ 4人リーチ

(流局・続行)

流し満貫

(あり・なし)

|| パオ(責任払い)

アがり成立時に点数を責任払いする

パオの支払い方

✓ ツモアがり

鳴かせたプレイヤーの全額支払い

✓ 他プレイヤーの振り込み

鳴かせたプレイヤーと半額ずつ

積み棒は振り込んだプレイヤーが支払う

☒ ダブル役満以上だった場合

確定させた役満点数と積み棒を鳴かせたプレイヤーが支払い、その他は通常のやりとりをする

パオに該当する役満

✓ 大三元

✓ 大四喜

✓ 四槓子

|| ローカルルール

ローカル役満

(あり・なし)

|| 罰則

チョンボ

局はやり直しとなる

積み棒は増えない

供託は出した人に戻す

他プレイヤー全員に満貫点数の罰符を支払う

罰符の払い方

✓ 子

親に 4000 点、子 2 人に 2000 点ずつ

✓ 親

子 3 人に 4000 点ずつ

チョンボに該当する行為

✓ ロンやツモの誤行為(手牌を公開した場合)

✓ ノーテンリーチでの流局時

✓ フリテンでのロンアガリ行為

✓ リーチ宣言中の待ちに関わる暗槓

✓ 牌山を大きく崩す

アガリ放棄

その局にアガリ宣言をしてはいけなくなる

アガリ放棄に該当する行為

✓ ロンやツモの誤発声

✓ 多牌少牌

✓ 喰い替え

|| マナー

嶺上牌をおろす

ラス半申告する

マナー違反に該当する行為

✓ 口三味線

✓ 申告無発声

✓ 片手倒牌

✓ 溜めロン

✓ 先ヅモ